**FISHING**

Nombre d'élèves : 1 à 4

Matériel : PDF "règle du jeu"

Un jeu de pêche (à remplir avec de l'eau)

1 dé

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

* **But du jeu :**

**Le but du jeu est de pêcher le plus de poissons possibles.**

**Le jeu s'arrête une fois que le bassin de poisson est vide.**

**L'élève qui aura pêché le plus de poissons remporte la partie.**

* **Déroulement :**

1. **Réunir les élèves (maximum 4) autour des poissons et leur distribuer des cannes à pêche.**
2. **L'adulte qui anime le jeu oriente les élèves sur le type et le nombre de poissons devant être pêchés. Utiliser le dé pour définir le nombre de poisson à pêcher.**
3. **Au fil du jeu, l'adulte s'assure d'enseigner quelques mots en anglais comme les chiffres, les couleurs ou les mots "poisson" ou "eau" aux élèves.**